

國立臺北商業大學數位多媒體設計系

「互動科技微學程」設置辦法及課程規劃(修正草案)

110年3月3日109學年第2學期第1次系課程委員會通過

110年3月3日109學年第2學期第2次系務會議通過

110年3月4日109學年第2學期第1次院課程委員會議通過

110年3月11日109學年第2學期第1次校課程委員會議通過

110年4月1日109學年第2學期第1次教務會議通過

110年9月29日110學年第1學期第1次系課程委員會修正通過

110年9月29日110學年第1學期第2次系務會議修正通過

一、設置宗旨：

國立臺北商業大學數位多媒體設計系(以下簡稱本系)，為配合政府政策及培養學生具有互動設計科技等應用能力，設置「互動科技微學程」(以下簡稱本微學程)，隨著科技發展日新月異，資訊科技已廣泛應用並結合於各專業領域中，強化該領域之新興發展，本微學程旨在增進本校同學邏輯思維，並提供程式設計、多媒體設計、商業設計、創意科技等跨領域知識與實務技巧演練。

二、修業規定：

(一)本校學生修習本微學程無須先行申請，可依個人興趣修讀。

(二)本微學程需修習至少9學分，包含基礎、應用兩大部分，每部分至少修習一門課程且至少有一門為外系課程。

三、預期成效：

同學修習完成後，將具有程式設計、互動設計及多媒體設計之基礎知識與技術。

四、本微學程課程規劃表：

屬性 開課系所	基礎		應用			
	課程名稱	學分	課程名稱	學分	課程名稱	學分
數媒系	遊戲程式設計	3	3D 遊戲設計(一)	3	虛擬實境遊戲設計	3
	3D 電腦動畫(一)/3D 電腦動畫基礎	3	3D 電腦動畫(二)/3D 電腦動畫進階	3	行動設備遊戲設計	3
	動態圖像設計	3	3D 遊戲動畫表演	3	3D 動畫綁定	3
			角色造型設計	3	互動網頁設計	3
	3D 遊戲場景設計	3	Arduino 互動設計	3	遊戲 AI	3
			互動媒體遊戲設計	3	動畫特效	3
創科系	電腦輔助立體設計	3	<u>互動設計</u>	<u>3</u>	<u>遊戲設計</u>	<u>3</u>
			AI 應用設計	<u>3</u>	<u>實境科技</u>	<u>3</u>
			互動數位敘事	<u>2</u>		
商設系	立體造型設計	3	創意思考與企劃	3	數位增長	3
			行動介面設計	<u>3</u>	創新創業新思維	3

備註：「數媒系」為數位多媒體設計系簡稱，「創科系」為創意科技與產品設計系簡稱，「商設系」為商業設計管理系簡稱。

五、學生修畢本微學程規定課程且成績及格，持成績單至本系辦公室登錄，由本系發放「互動科技微學程」修畢證明書；本系學生除發放修畢證明書外，亦可登錄本系學生專業能力畢業門檻點數1點。(本系學生每人限登錄1點)。

六、本微學程經本系系課程委員會、系務會議、院課程委員會審議通過後實施，修正時亦同。