

國立臺北商業大學二技日間部數位多媒體設計系課程科目表 (109 學年度入學新生適用)

Course List for Bachelor of Design (BDes) - 2 Years Program, Department of Digital Multimedia Design, College of Innovation Management, National Taipei University of Business
(Applicable to Students Admitted in Fall or Spring, 2020)

科目類別 Category	科目名稱 Course Title	學分數 Credit	時數 Hour	授 課 時 數 Contact Hour								備註 Remarks		
				第一學年 AY 1				第二學年 AY 2						
				上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring				
				授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice			
通識科目 (一般科目) Liberal Arts (Compulsory)	國文 CHINESE	2	2	2										
	公民涵養-民主法治領域/環境保育 領域 COURSE MODULE OF DEMOCRACY AND LAW AND ORDER/ENVIRONMENTAL	2	2	2										
	興趣通必 ELECTIVE COURSES FROM THE CENTER FOR GENERAL EDUCATION	2	2	2										
	英文 ENGLISH	2	2			2								
	公民涵養-生活美學領域 COURSE MODULE OF LIFE AESTHETICS	2	2			2								
	體育 PHYSICAL EDUCATION	0	4	2		2								第一學年為必修0學分。第二學年為選修(計入畢業學分)。 Compulsory in AY1(0 credits).Elevtive in AY4(graduation credits available).
	體育(選修) PHYSICAL EDUCATION (ELECTIVE)	(2)	(4)						(2)		(2)			
	服務學習 SERVICE LEARNING	1	2	(2)		(2)								
合計 SUBTOTAL	10	16	8	0	6	0	0	0	0	0	0			
院必修 COLLEGE REQUIREME NT	設計概論 INTRODUCTION TO DESIGN	2	2	2										
	合計	2	2	2										
專業必修 COER COURSE (COMPULSO RY)	基礎素描 BASIC SKETCH	3	3	3										
	數位多媒體整合製作 INTEGRATION OF DIGITAL MULTIMEDIA PRODUCTION	2	1	1										
	數位多媒體整合製作實習 INTEGRATION OF DIGITAL MULTIMEDIA PRODUCTION	0	2			2								
	色彩計畫 COLOR PLANNING	3	3			3								
	畢業專題製作(一) GRADUATE PROJECT I	2	1			1								
	畢業專題製作(一)實習 GRADUATE PROJECT I PRACTICE	0	2				2							
	影片後製作 FILM EDITING-POST PRODUCTION	3	3					3						
	設計倫理與法規 DESIGN ETHICS	2	2					2						
	畢業專題製作(二) GRADUATE PROJECT II PRACTICE	2	1					1						
	畢業專題製作(二)實習 GRADUATE PROJECT II PRACTICE	0	2						2					
	設計實務專題講座 DESIGN PRACTICE SEMINAR	2	2							2				
	展演設計 EXHIBITION DESIGN	2	2							2				
	合計 SUBTOTAL	21	24	4	2	4	2	6	2	4	0			
	必修合計 SUBTOTAL,COMPULSORY	21	24	4	2	4	2	6	2	4	0			
	遊戲程式設計 FUNDAMENTALS OF GAME PROGRAMMING	3	3	3										
	數位影像處理 DIGITAL IMAGE PROCESSING	3	3	3										
	平面動畫 2D ANIMATION	3	3	3										
	3D電腦動畫(一) 3D ANIMATION I	3	3	3										
	遊戲概論 INTRODUCTION TO GAME	2	2	2										

科目類別 Category	科目名稱 Course Title	學分數 Credit	時數 Hour	授課時數 Contact Hour								備註 Remarks	
				第一學年 AY 1				第二學年 AY 2					
				上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring			
				授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice		
專業選修 Elective	動畫概論 INTRODUCTION TO ANIMATION	2	2	2									
	3D遊戲角色與道具設計 3D GAME CHARACTER AND PROPS DESIGN	3	3	3									
	概念美術設計 CONCEPT ART DESIGN	3	3	3									
	劇本撰寫 SCRIPTWRITING	3	3	3									
	3D角色動畫(一) 3D CHARACTER ANIMATION I	3	3	3									
	音樂音效剪輯 MUSIC AND SOUND EDIT	3	3	3									
	Arduino互動設計 ARDUINO INTERACTIVE DESIGN	3	3	3									
	角色造型設計 CHARACTER DESIGN	3	3			3							
	2D遊戲程式設計 2D GAME PROGRAMMING	3	3			3							
	3D角色動畫(二) 3D CHARACTER ANIMATION II	3	3			3							
	遊戲企畫 GAME PROJECT PLANNING	2	2			2							
	3D遊戲場景設計 3D GAME SCENE DESIGN	3	3			3							
	動態圖像設計 MOTION GRAPHIC DESIGN	3	3			3							
	角色雕塑 FIGURE SCULPTUER	3	3			3							
	進階平面動畫 ADVANCED 2D ANIMATION	3	3			3							
	3D遊戲動畫表演 3D GAME RIGGING AND ANIMATION	3	3			3							
	腳本與分鏡 STORYBOARDING	3	3			3							
	虛擬實境遊戲設計 VR INTERACTIVE GAME DESIGN	3	3					3					
	3D動畫綁定 3D CG RIGGING	3	3					3					
	定格動畫 STOP MOTION ANIMATION	3	3					3					
	動畫專案企畫 ANIMATION PROJECT MANAGE	2	2					2					
	動畫特效 ANIMATION EFFECTS	3	3					3					
	數位雕塑 DIGITAL SCULPTING	3	3					3					
	遊戲AI AI IN VEDIO GMAES	3	3						3				
	實驗動畫 EXPERIMENTAL ANIMATION	3	3						3				
	數位出版 DIGITAL PUBLISHING	3	3						3				
	簡報與溝通技巧 PRESENTATION AND COMMUNICATION SKILLS	2	2						2				
	網路遊戲程式 INTERNET GMAE DESIGN	3	3						3				
	互動媒體遊戲設計 INTERACTIVE MEDIA GAME DESIGN	3	3						3				
	校外實習 OFF-CAMPUS INTERNSHIP	2	9								9		
	數位多媒體實務訓練 DIGITAL MULTIMEDIA PRACTICE TRAINING	0	(2)					(2)		(2)			
	教學專業實習 PRACTICE OF EDUCATIONAL CASE STYDY	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)			列學期修習學分數，但不計畢業學分。 Exclusive for graduation requirement
專題研究實習 PRACTICE OF TOPIC RESEARCH	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)			列學期修習學分數，但不計畢業學分。 Exclusive for graduation requirement	

科目類別 Category	科目名稱 Course Title	學分數 Credit	時數 Hour	授課時數 Contact Hour								備註 Remarks
				第一學年 AY 1				第二學年 AY 2				
				上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		
				授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	
	教育專業實習 PRACTICE OF PROFESSIONAL TEACHING	(1)	(1)	(1)		(1)		(1)		(1)		列學期修習學分數，但不計畢業學分。 Exclusive for graduation requirement
	合計 Subtotal, Elective	99	106	34	0	29	0	17	0	17	9	
畢業最低總學分數 72 專業選修至少應修 39 學分) Total Number of Required Credits : 72 (Minimum of Electives Required: 39Credits)												

備註1：學生須通過學生外國語言能力檢核始得畢業，相關規定依本校「學生外國語言能力指標檢核要點」辦理。

備註2：校外實習1學分以80小時計算，校外實習總時數至少達160小時(含)以上。160小時/18週=9時/週。

備註3：學生須通過本系學生專業能力門檻始得畢業，相關規定依「數位多媒體設計系學生專業能力畢業門檻及輔導實施要點」辦理。

備註4：依本校「學術倫理教育課程實施要點」規定，109學年度起入學之大學部學生須完成學術倫理教育課程6小時以上且持有修課證明者始得畢業。

備註5：科目名稱之後若標示(一)(二)為連續課程，具有擋修制度，未修畢/未修過(一)課程不得修習(二)課程。

備註6：未修過(或成績不及格)「數位多媒體整合製作、數位多媒體整合製作實習」者，不得修習「畢業專題製作(一)(二)、畢業專題製作(一)(二)實習」課程。

備註7：本系學生跨系選修畢業學分數採計上限至多12學分。

備註8：學生須在第二學年下學期期末考前辦理校內及校外畢業成果展各乙次，始得畢業。