

國立臺北商業大學二技日間部數位多媒體設計系課程科目表 (108 學年度入學新生適用)

Course List for Bachelor of Design (BDes) - 2 Years, Department of Digital Multimedia Design, College of Innovative Design and Management, National Taipei University of Business
(Applicable to Students Admitted in Fall, 2019)

科目類別 Category	科目名稱 Course Title	學分數 Credit	時數 Hour	授 課 時 數 Contact Hour								備註 Remarks		
				第一學年 AY 1				第二學年 AY 2						
				上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring				
				授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice			
通識科目 (一般科目) Liberal Arts (Compulsory)	國文 Chinese	2	2	2										
	公民涵養-民主法治/環境保育領域 Course module of environmental	2	2	2										
	興趣選修 Center for General Education	2	2	2										
	英文 English	2	2			2								
	公民涵養-生活美學領域 Course module of life	2	2			2								
	體育 Physical Education	0	4	2		2							第一學年為必修0學分。第二學年為選修(計入畢業學分)。 Compulsory in AY1(0 credits). Elective in AY4(graduation credits available).	
	體育(選修) Physical Education(elective)	(2)	(4)					(2)		(2)				
	英語訓練(畢輔) English Training	0	(2)						(2)		(2)			備註1 (上或下學期開設) Remark 1
	服務學習 Service Learning	(1)	(1)	(1)		(1)			(1)		(1)			備註2 (上或下學期開設) Remark 2
合計 Subtotal	10	14	8	0	6	0	0	0	0	0	0			
院必修 College Requirement	設計概論 Design Introduction	2	2	2										
	合計	2	2	2										
專業必修 Core Course (Compulsory)	數位影像處理 Digital image processing	2	2	2										
	基礎素描 Basic Drawing	3	3	3										
	遊戲程式設計 Fundamentals of Game	3	3	3										
	數位多媒體整合製作 Integration of Digital Multimedia	2	1	1										
	數位多媒體整合製作實習 Integration of Digital Multimedia	0	2			2								
	色彩學 Color Theory	2	2			2								
	影片製作 Film editing	3	3			3								
	畢業專題製作(一) Graduate project I	2	1			1								
	畢業專題製作(一)實習 Graduate project I practice	0	2					2						
	文化與科技創意研討 Culture and technology creative	2	2					2						
	設計倫理與法規 Design Ethics	2	2					2						
	數位媒體加值設計 Digital media value-added design	2	2					2						
	畢業專題製作(二) Graduate project II	2	1					1						
	畢業專題製作(二)實習 Graduate project II practice	0	2							2				
	設計實務專題講座 Design Practice Seminar	2	2								2			
	展演設計 Exhibition Design	1	2								2			
	合計 Subtotal	28	32	9	2	6	2	7	2	4	0			
	必修合計 Subtotal, Compulsory		40	48	19	2	12	2	7	2	4	0		
		3D電腦動畫基礎 Basic 3D animation	3	3	3									
3D遊戲角色設計 3D Game Character Design		3	3	3										

科目類別 Category	科目名稱 Course Title	學分數 Credit	時數 Hour	授課時數 Contact Hour								備註 Remarks			
				第一學年 AY 1				第二學年 AY 2							
				上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring					
				授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice				
專業選修 Elective	平面動畫 2D Animation	3	3	3											
	動畫概論 Fundamental of Animation	2	2	2											
	劇本與腳本設計 Screenplay and script design	3	3	3											
	動態圖像設計 Motion Graphic Design	3	3			3									
	3D遊戲美術基礎 3D Game Art Fundamental	3	3			3									
	3D電腦動畫進階 Advanced 3D animation	3	3			3									
	2D遊戲程式設計 2D Game Programming	3	3			3									
	3D遊戲場景設計 3D Game Scene Design	3	3			3									
	數位插畫 Digital Illustration	3	3			3									
	數位攝影 Digital Photography	2	2			2									
	角色雕塑 Role Sculpture	3	3			3									
	簡報與溝通技巧 Presentation and Communication	2	2			2									
	虛擬實境遊戲設計 Virtual reality game design	3	3					3							
	3D遊戲動畫表演 3D Gaming Animation Performance	3	3					3							
	3D遊戲設計(一) 3D Game Design (I)	3	3					3							
	進階平面動畫 Advanced 2D Animation	3	3					3							
	數位音樂製作 Digital Music Production	3	3					3							
	表演技巧 Performance skills	3	3					3							
	網頁設計 Web Design	3	3					3							
	數位出版 Digital publishing	3	3					3							
	3D遊戲材質與渲染 3D Game Materials and Rendering	3	3							3					
	3D遊戲設計(二) 3D Game Design (II)	3	3							3					
	遊戲視覺特效 Visual Effects for Game	3	3							3					
	動畫特效 Animation effects	3	3							3					
	校外實習 Campus internship	2	9								9			備註3。 Remark 3	
	數位多媒體實務訓練 Digital Multimedia Practice Training	0	(2)					(2)		(2)					
	教學專業實習 practice of educational case study	(1)	(1)	(1)	(1)			(1)		(1)				列學期修習學分數，但不計畢業學分。 Exclusive for graduation requirement	
	專題研究實習 practice of topic research	(1)	(1)	(1)	(1)			(1)		(1)				列學期修習學分數，但不計畢業學分。 Exclusive for graduation requirement	
	教育專業實習 practice of professional teaching	(1)	(1)	(1)	(1)			(1)		(1)				列學期修習學分數，但不計畢業學分。 Exclusive for graduation requirement	
	合計 Subtotal, Elective		77	84	14	0	25	0	24	0	12	9			
	選修合計 Subtotal, Elective (至少應修 Minimum of Electives Required)		32												
	畢業最低總學分數72專業選修至少應修32學分) Total Number of Required Credits : 72 (Minimum of Electives Required: 32Credits)														

備註1: 103學年度起入學之學生，必須通過本系學生英語能力畢業門檻始得畢業，相關規定依「數位多媒體設計系學生英語能力畢業門檻及輔導要點」辦理，英語訓練(畢輔)課程開課時間得由本系視學生需求於第w學年上或下學期開課。

Remark 1:

科目類別 Category	科目名稱 Course Title	學分數 Credit	時數 Hour	授課時數 Contact Hour								備註 Remarks
				第一學年 AY 1				第二學年 AY 2				
				上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		
				授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	

備註2：服務學習為必修課程，實際開課情形，以當學期排課為準。

Remark 2: Exact courses offered in these modules may vary each semester.

備註3：校外實習1學分以80小時計算，校外實習總時數至少達160小時(含)以上。160小時/18週=9時/週。

Remark 3:

備註4：103學年度起入學之日間部學生，必須通過本系專業能力門檻始得畢業，相關規定依「數位多媒體設計系學生專業能力畢業門檻及輔導實施要點」辦理。

Remark 4:

備註5：模組課程一任一模組修習任5科課程以上並取得學分，授予該模組證明。

Remark 5:

備註6：修習本課程科目表所無之科目列入畢業選修學分，以不超過當學期選修學分之1/2為原則。

Remark 6:

備註7：依本校「學術倫理教育課程實施要點」規定：自107學年度起入學之大學部、專科部學生須完成「臺灣學術倫理教育資源中心」之「學術倫理教育」全部核心單元並通過總測驗，或修習其他管道之學術倫理教育課程2小時以上且持有修課證明者始得畢業。

Remark 7:

備註8：未修過(或成績不及格)數位多媒體整合製作、數位多媒體整合製作實習，不得修習畢業專題製作(一)(二)、畢業專題製作(一)(二)實習。

Remark 8:

備註9：本系學生修習非本系專業選修課程，學分數採計上限為12學分。

Remark 9:

備註10：107學年度起入學之學生，需在第二學年下學期期末考前辦理校內及校外畢業成果展各乙次。

Remark 10: